



LED PIN SPOT

ВВЕДЕНИЕ

Благодарим вас за то, что вы выбрали прибор Led Pin Spot. Мы уверены, что вы убедитесь в том, насколько он надежный и универсальный.

Перед началом использования удостоверьтесь, что на приборе нет повреждений, полученных при транспортировке; при их наличии не используйте прибор и обратитесь к вашему дилеру.

ИНСТРУКЦИИ ПО БЕЗОПАСНОСТИ

ВНИМАНИЕ!

Будьте осторожны! Во избежание удара током не трогайте оголенные электрические провода под напряжением!

Не допускайте попадания на прибор каплей дождя или другой влаги!

Прежде чем открыть корпус, отключите прибор от электрической сети!

В целях безопасности, пожалуйста, внимательно прочтите данное руководство, перед тем как включить прибор.

Характеристики:

4 режима работы: DMX-512, звуковая анимация, автоматический и master/slave.

УСТАНОВКА

ВНИМАНИЕ!

При установке прибора на расстоянии 50 см от него не должно быть никаких легко воспламеняемых материалов (элементов декораций).

На задней панели расположены гнездо XLR (выход DMX) и разъем XLR (вход DMX), использующиеся для соединения нескольких световых приборов в цепь.

Соединение DMX-512 / соединение приборов между собой

Не допускайте контакта между кабелями.

Подключение через разъемы XLR:

Если вы используете контроллер с таким же типом разъемов XLR, вы можете подключить выход DMX контроллера напрямую к входу DMX первого прибора. Если вы хотите подключить контроллер с другим типом разъемов XLR, вам нужно использовать специальные переходники.

Соединение световых приборов в цепь DMX:

Подсоедините выход DMX первого устройства к входу DMX следующего. Всегда подключайте выход одного прибора к входу следующего, пока не подключите все в одну цепь.

Внимание: к кабелю DMX последнего устройства в цепи должен быть подсоединен терминатор.

Припаяйте резистор на 120 Ом между сигналами (-) и (+) в 3-пиновом штекере и вставьте его в выход DMX последнего устройства.

Подключение к сети питания:

Подсоедините световой прибор к электрической сети с помощью кабеля, прилагаемого в комплекте.

ЭКСПЛУАТАЦИЯ

1. ПРОТОКОЛ DMX 512

Назначение адресов

Светодиодный дисплей на задней панели позволяет присваивать прибору DMX адрес. Этот адрес определяется как первый канал, с которого прибор будет отвечать на команды контроллера. Например, если вы настроите адрес на 7 канал, прибор будет использовать для управления каналы с 7 по 14. Пожалуйста, убедитесь, что каналы не накладываются друг на друга для того, чтобы приборы управлялись корректно и независимо друг от друга в цепи DMX. Если два, три прибора или более настроены на один канал, они будут работать синхронно. По протоколу DMX можно настроить каналы в диапазоне с 1 по 512. После того как вы подключите устройство к сети, оно запустится. После окончания перезагрузки прибора, на дисплее загорится d-001. После этого, нужно назначить желаемый адрес DMX путем нажатия кнопок UP (вверх) или DOWN (вниз).

Управление по DMX:

После того как вы присвоили адреса всем приборам, вы можете приступить к их управлению через контроллер DMX. После включения устройство автоматически определит, получен сигнал DMX или нет.

Функции каналов DMX

6 каналов DMX:

Канал	Функция	Значение DMX	Команда
CH1	ВКЛ/ВЫКЛ, СТРОБ	0-8	ВЫКЛ
		8-135	диммер
		135-240	строб
		240-255	ВКЛ/ВЫКЛ
CH2	красный	0-255	Регулирование яркости красного цвета – от минимума к максимуму (диммирование)
CH3	зеленый	0-255	Регулирование яркости зеленого цвета – от минимума к максимуму (диммирование)
CH4	синий	0-255	Регулирование яркости синего цвета – от минимума к максимуму (диммирование)
CH5	белый	0-255	Регулирование яркости белого цвета – от минимума к максимуму (диммирование)
CH6	Автоматический режим	0-8	ВЫКЛ
		9-32	программа 1
		33-64	программа 2
		65-80	программа 3
		81-96	программа 4
		97-112	программа 5
		113-128	программа 6

		114-144	программа 7
		145-160	программа 8
		161-176	программа 9
		177-192	программа 10
		193-208	программа 11
		209-224	программа 12
		225-240	программа звуковой анимации 1
		241-250	программа звуковой анимации 2
		251-255	программа звуковой анимации 3

2. Автоматический режим: для запуска автоматического режима нажмите кнопку MENU, затем с помощью кнопок UP и DOWN выберите одну из функций RUN 1 – RUN 12 и подтвердите команду нажатием кнопки ENTER.

3. Режим звуковой анимации: для запуска режима звуковой анимации нажмите кнопку MENU, затем с помощью кнопок UP и DOWN выберите одну из функций SOU 2 или SOU 3 и подтвердите команду нажатием кнопки ENTER.

4. Синхронизация и режим master /slave

Возьмите один прибор и настройте его на режим звуковой анимации или автоматический режим по указанной выше схеме. Затем возьмите остальные приборы и нажмите на кнопку MENU, пока на дисплее не появится A001. Подтвердите операцию нажатием клавиши ENTER, затем подключите остальные приборы к первому DMX-кабелями, отсоедините их от DMX контроллера. После этого приборы начнут работать синхронно, прибор, работающий в режиме авто /звуковой анимации при этом будет выступать в качестве ведущего, остальные – в качестве ведомых.

ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ:

Меню	Отображение на дисплее	Функция		
1	A001	Установка адреса DMX		
2	RUNx	Автоматический режим/ Режим звуковой анимации		
3	color	Диммирование цвета		
4	leon/leoff	Включение/выключение светодиодного дисплея		
RUNX	0-8	Off/ВЫКЛ	RUN0	ВЫКЛ
	9-32	Программа 1	RUN1	Чередование 4 цветов
	33-64	Программа 2	RUN2	Смена цвета 1
	65-80	Программа 3	RUN3	Смена цвета 2
	81-96	Программа 4	RUN4	Смена цвета 3
	97-112	Программа 5	RUN5	Смена цвета 4
	113-128	Программа 6	RUN6	Медленное увеличение, а затем уменьшение яркости белого цвета
	129-144	Программа 7	RUN7	Быстрое увеличение, а затем уменьшение яркости белого цвета
	145-160	Программа 8	RUN8	Увеличение, а затем уменьшение яркости красного и зеленого цветов

	161-176	Программа 9	RUN9	Увеличение, а затем уменьшение яркости красного и синего цветов
	177-192	Программа10	RUN10	Увеличение, а затем уменьшение яркости синего и зеленого цветов
	193-208	Программа 11	RUN11	Увеличение, а затем уменьшение яркости всех цветов
	209-224	Программа 12	RUN12	Чередование всех цветов
	225-250	Режим звуковой анимации 2	SOU2	Программа звуковой анимации 1
	251-255	Режим звуковой анимации 3	SOU3	Программа звуковой анимации 2
color	gxxx	0-255	Изменение яркости красного цвета от минимума к максимуму	
	gxxx	0-255	Изменение яркости зеленого цвета от минимума к максимуму	
	bxxx	0-255	Изменение яркости синего цвета от минимума к максимуму	
	uxxx	0-255	Изменение яркости белого цвета от минимума к максимуму	

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Питание: 220В 50Гц

Потребляемая мощность: 20 Вт

Светодиоды: CREE 4 в 1 RGBW 12 Вт, срок службы до 100,000 часов

4 режима работы: DMX 512, звуковая анимация, автоматический режим и Master/Slave

Количество DMX-каналов: 6

Габариты: 150*110*100 мм

Вес: 0,6 кг

Внимание: любая информация может быть изменена без предварительного предупреждения.